

UX/UI DIZAJN I

NOSILEC: pred. mag. Mitja Košak (sodeluje: doc. Domen Lo, mag)

ECTS: 6 (20 ur predavanj; 40 ur vaj; 90 ur samostojnega dela)

VSEBINA:

Uvod

- Interakcija med človekom in napravo
- Razvoj in razdelitev digitalnih naprav
- Tehnološke osnove interneta
- Protokoli, Svetovni splet, HTML/CSS
- Statično vs. Dinamično (osnove podatkovnih zbirk)
- Urejanje vsebine (CMS)

Polja interaktivnega oblikovanja

- Spletne strani
- Spletne trgovine
- Spletni servisi
- Mobilne aplikacije
- Aplikacije
- Razlika med desktop, spletnimi in mobilnimi aplikacijami
- Vodenje poslovanja, CRM itd.

Druge vrste vmesnikov

- Igre
- Simulatorji
- Podpora različnim dejavnostim (vožnja avtomobila, proizvodni procesi...)

Načrtovanje projekta

- Cilji in strategija
- Uporabniška izkušnja / uporabniški vmesnik
- Persone, Scenariji in uporabniške poti
- Orodja za načrtovanje / testiranje
- Struktura in diagrami poteka
- Žični model / Delujoči model / Prototip / Alfa verzija
- Oblikovanje in vsebina
- Uporabniško testiranje

Uporabniški vmesnik

- Vrste interakcij
- Krmarjenje
- Vnos

Metafore

- Okna in sugestija 3D prostora
- Navigacijski elementi
- Ikone

PREDVIDENI ŠTUDIJSKI REZULTATI:

Po uspešno opravljenem modulu so študenti sposobni:

- **razumeti** in pravilno uporabljati jezik novih medijev za oblikovanje ter načrtovanje vizualnih komunikacij,
- **načrtovati** uporabniško izkušnjo na podlagi marketinške strategije,
- **načrtovati** uporabniško izkušnjo (UX) in uporabniški vmesnik (UI)
- **samostojno oblikovati** spletno stran,
- **samostojno oblikovati** uporabniški vmesnik,
- **samostojno zasnovati** in oblikovati aplikacijo.